

Aktuelle Gesellschaftsspiele

vorgelegt beim Spielenachmittag der Kolpingfamilie Vreden
und der Öffentlichen Bücherei St. Georg, Vreden

Azul*

Legespiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren

(Spiel des Jahres 2018)

Einst führten die Mauren die weiß-blauen Keramikfliesen, Azulejos genannt, ein. Nach einem Besuch in der spanischen Alhambra verlangt nun der portugiesische König Manuel I., dass die Wände des königlichen Palastes eine prunkvolle Verschönerung erhalten. Im Auftrag des Königs machen die Spieler sich daran, Fliesen von verschiedenen Manufakturen oder aus dem zentralen Angebot zu sammeln, ihre Musterreihen damit zu befüllen und durch geschicktes Fliesen der Palastwand zu punkten. Nur der beste Fliesenleger wird es schaffen, die Gunst des Königs zu erlangen.



Boom, Bang, Gold*

Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Spieler ab 7 Jahren

Vom Goldrausch gepackt wollen die Spieler Nuggets sammeln. Alle werfen gleichzeitig ihre Dynamitstangen in die Goldmine. Jetzt heißt es schnell sein und seinen Mitspielern die wertvollen Nuggets wegschnappen. Aber aufgepasst, dass man kein nutzloses Geröll, illegale Nuggets, Geister, Ratten, Schlangen oder Fledermäuse einsammelt. Wer am Ende die meisten Nuggets in seiner Goldkiste hat, gewinnt.

Drop it*

Strategiespiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren

Bei "drop it" geht es ums Loslassen, denn die Spielsteine müssen im Schacht des Spielbretts landen. Aber nicht irgendwo, sondern dort, wo es die meisten Punkte gibt. Geschick, Taktik und ein wenig Glück sind gefragt. Die Spielsteine landen nämlich nicht immer dort, wo sie sollen. Man kann das Spiel auch im Team spielen.



Dungeon Time

Kooperatives Sammelspiel für 1-5 Spieler ab 8 Jahren

Dungeon Time ist ein kooperatives Echtzeit-Kartenspiel voller aufregender Abenteuer und niederschmetternder Niederlagen. Während die 5 Minuten in der Sanduhr verrinnen, müsst ihr euch durch den Kartenstapel wühlen, um so viele Missionen wie möglich abzuschließen. Gleichzeitig zieht und spielt ihr Karten auf der fieberhaften Suche nach Gegenständen aus, die ihr für die Erfüllung eurer Missionen so dringend benötigt. Wenn die Zeit abgelaufen ist, handelt ihr den Story-Stapel ab, um herauszufinden, ob ihr siegreich gewesen seid. Wenn euch dies gelungen ist, könnt ihr zu Abenteuern mit höherem Schwierigkeitsgrad aufbrechen!

Elfer raus

Legespiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren

Seit Generationen das beliebte und unterhaltsame Kartenspiel für die ganze Familie. Hier als richtiges Brettspiel. Jeder Spieler versucht, als Erster alle seine Steine loszuwerden, indem er sie auf die vier verschiedenfarbigen Zahlenreihen des Spielplans legt.



Emojiito

Partyspiel / Ratespiel für 2-14 Spieler ab 7 Jahren

Die Kirsche blickt traurig in die Runde, das Wollknäuel grinst verbissen und das Schwein freut sich tierisch auf den Matsch. Schön und gut, aber wie kann man die großen Emotionen glaubhaft und schnell seinen Mitspielern vermitteln? Karten zeigen die geforderte Emotion und nur Mimik und Geräusche sind erlaubt, um diese Gefühle zu erklären. Das witzige Partyspiel kann mit bis zu 14 Personen gespielt werden.

Flick Fleck*

Legespiel für 1-4 Spieler ab 4 Jahren

Weil freche Kuhbolde den Kühen über Nacht die Flecken vom Fell gebürstet haben, müssen die Kuhfelle neu befleckt werden. Die Spieler puzzeln schwarz-weiße Plättchen im blanken Fell ihrer Kuh zu stimmigen Mustern zusammen. Schlaue Entscheidungen sind gefragt: Wo passt was, auf welche Kuhhaut?



Flucht aus der Piratenbucht*

Memospiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren

Um den Schatz zu bekommen, müssen die Piraten zusammenarbeiten. Mit gutem Gedächtnis und etwas Glück, können sie Geisterkapitän Weißbart entkommen, alle Geisterschiffe verjagen und mit dem Schatz entkommen. Dazu müssen die Spieler den Weg aus der Piratenbucht finden.

5 vor 12*

Legespiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren

Bei dem Legespiel gilt: Wer die Zahl hat, hat die Wahl. Reihum müssen die Spieler Zahlenplättchen von 1-20 möglichst schlau auf ihrem Spielplan ablegen. Nur wird nicht nur der Platz, sondern auch die Auswahl im Spielverlauf immer geringer.



Funkelschatz*

Sammelspiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren

(Kinderspiel des Jahres 2018)

Vier Drachenkinder entdecken auf einem Streifzug eine Eissäule mit eingefrorenen Funkelsteinen. Sie holen ihren Papa, damit er die Säule schmelzen lässt und sie an die Kristalle kommen. Nach und nach purzeln sie herunter, die Kinder sammeln sie und bringen sie in ihre Höhlen.

Gipfelstürmer* (Neuaufgabe unter dem Namen Gipfelkraxler)

Würfelspiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren

Der Berg ruft! Mit geschicktem Würfelwurf führen die Spieler ihre Steinböcke zum Gipfel. Es gewinnt, wer zuerst zwei seiner Steinböcke zur Bergspitze gebracht hat.



Klein schlägt Gross

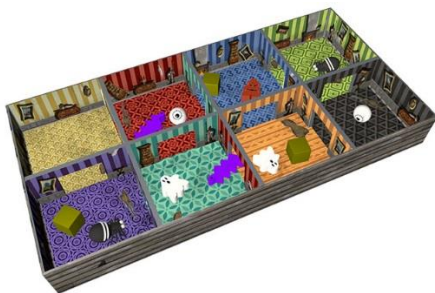
Quizspiel für 2-4 Spieler ab 6 Jahren

Bei diesem "Klein gegen Groß" Spiel glauben Erwachsene, dass sie das Quiz gegen die Kinder gewinnen können. Kann sein - aber das kommt auf einen Versuch an. Das "Team Kinder" spielt gegen das "Team Erwachsene" und überquert im Laufe des Spiels den Spielplan mit dem Ziel, zuerst das Ziel auf der anderen Seite zu erreichen.

Panic Mansion

Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Spieler ab 6 Jahren

Panic Mansion ist ein schnelles Geschicklichkeitsspiel für kleine und große Abenteurer. Wer durch Kippen und leichtes Schütteln seines Spukhauses die vorgegebenen Objekte im richtigen Zimmer versammelt und zuerst fünf Karten erledigt, gewinnt das Spiel.



Pizza Monster*

Sammelspiel für 2-8 Spieler ab 5 Jahren

Das Monster ist in der Stadt und wie ihr wisst: Monster liiiiieben Pizza! Versucht nun aus einem ganzen Sack voller Bestellungen die passende Zutat zu ziehen. Dann müsst ihr nur noch mit euren Pizzastücken das Monster füttern. So könnt ihr Kochmützen gewinnen und der größte Pizzabäcker aller Zeiten werden!

Sau Mau Mau*

Laufspiel für 2-5 Spieler ab 8 Jahren

Wettlaufspiel mit Handkarten, die nach Mau-Mau-Prinzip ausgespielt werden. Dazu werden Schweine über die Rennstrecke geschickt. Immer wenn man wenigstens eine Karte vom Nachziehstapel gezogen hat, darf man eine Wette abgeben. Man tippt dabei auf das Schwein, das nach eigener Meinung am Ende des Rennens seine Schnauze am weitesten vorne haben wird.



Saus und Braus*

Memospiel für 1-4 Spieler ab 5 Jahren

Wirbelhexe Winnie braut ihren Lieblingstrank und fliegt los, um Zutaten zu sammeln. Auf ihrem Besen wirbelt Winnie um die eigene Achse, bis ihre Besenspitze die Flugrichtung bestimmt hat. Eine ausliegende Zutat auf der so angesteuerten Route kann Winnie einsammeln, wenn sie in einem der Hexenbücher am Spielplanrand den passenden Hexenzauber findet (das gleiche Motiv).

Schüttel's*

Würfelspiel für 2-6 Spieler ab 5 Jahren

Schüttel's ist ein Würfelspiel der anderen Art: Statt Würfel, schüttelt man Spielfiguren. Ziel ist es, die meisten Rappeltaler zu besitzen..



Seikatsu

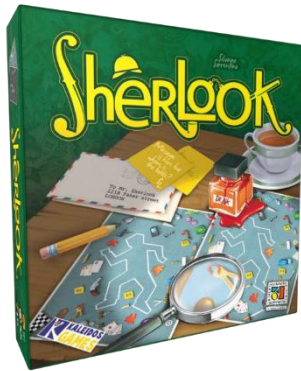
Legespiel für 1-4 Spieler ab 10 Jahren

Das japanische Wort Seikatsu bedeutet "Leben", aber auch "Quelle des Lebens" und genau darum geht es in diesem Spiel. Vor den Spielern erstreckt sich zunächst ein kahler Garten. Im Spielverlauf ziehen die Spieler reihum stets ein Gartenplättchen aus einem Beutel und legen entweder das frisch gezogene oder ein Plättchen aus dem eigenen Vorrat auf den Spielplan. Wer den atemberaubendsten Blick über den fertigen Garten und die meisten Siegpunkte hat, gewinnt.

Sherlock

Suchspiel für 2-6 Spieler ab 8 Jahren

Die Spieler sind Tatortfotografen bei der Polizei. Offensichtlich wurde nach kurzer Abwesenheit der Tatort verändert. Wer erkennt die Unterschiede zwischen den letzten zwei aufgenommenen Fotos.



Warum immer ich?

Würfelspiel für 2-6 Spieler ab 5 Jahren

Das unterhaltsame Würfelspiel für alle. Ein Klassiker, den viele schon seit ihrer Kindheit kennen. Jeder Spieler erhält gleich viele Stifte. Der Holztopf wird in die Tischmitte gestellt und der Deckel oben draufgesetzt. Der Deckel hat 1 Loch in der Mitte und 5 Vertiefungen, in welche man die Stifte stecken kann, ohne dass sie im Topf verschwinden. Ziel des Spiels ist es, alle seine Stifte loszuwerden.